



廈門大學嘉庚學院

XIAMEN UNIVERSITY TAN KAH KEE COLLEGE

## 8-5 平面及其方程

# 第八章 空间解析几何与向量代数



## ■ 本节知识图谱

1. 平面的点法式方程 (**Point-Normal Form**) — 几何确定性与向量垂直推导。
2. 平面的一般方程 (**General Form**) — 三元一次方程的解析表达。
3. 两平面的夹角 (**Angle Between Planes**) — 法向量相关性判定。
4. 点到平面的距离 (**Point-to-Plane Distance**) — 向量投影建模与精简公式。

# 1. 平面的点法式方程

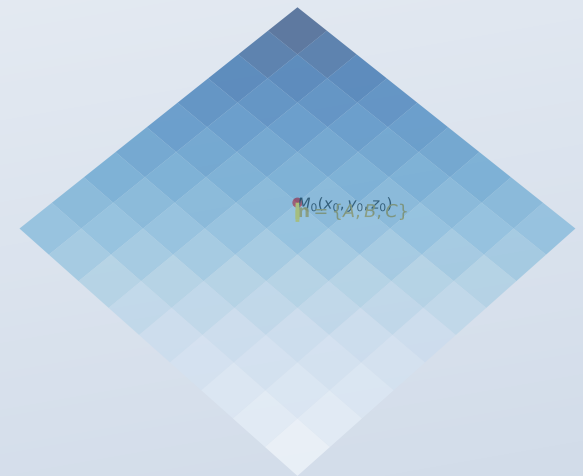
---

POINT-NORMAL FORM

# 1. 平面的点法式方程 (Point-Normal Form)

## 引入：如何唯一确定一个平面？

- 几何条件：已知平面内的一个点  $M_0$  和一个垂直于该平面的非零向量  $\mathbf{n}$ 。
- 定义：垂直于平面的非零向量  $\mathbf{n}$  称为该平面的法向量 (Normal Vector)。



## ■ 方程推导

设  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  为平面上定点,  $\mathbf{n} = \{A, B, C\}$  为法向。

对于平面上任意点  $M(x, y, z)$ , 必有  $\vec{M_0M} \perp \mathbf{n}$ :

$$\mathbf{n} \cdot \vec{M_0M} = 0$$

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

## 即时练习 1 (镜像考点)

“ 题目：设一平面过点  $P_0(3, -2, 1)$ ，且平行于向量  $\mathbf{a} = (1, 2, -1)$  和  $\mathbf{b} = (0, 1, 2)$ ，求该平面的方程。 ”



## ■ 解析：第一步

找法向量：由于平面平行于  $\mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$ ，则法向量必须同时垂直于这两个向量。

$$\mathbf{n} = \mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix}$$

$$\mathbf{n} = (4 + 1)\mathbf{i} - (2 - 0)\mathbf{j} + (1 - 0)\mathbf{k} = \{5, -2, 1\}$$



## ■ 解析：第二步

利用点法式写方程：

由点  $P_0(3, -2, 1)$  及法向  $\mathbf{n} = \{5, -2, 1\}$ ：

$$5(x - 3) - 2(y + 2) + 1(z - 1) = 0$$

整理得一般方程：

$$5x - 2y + z - 20 = 0$$

## 即时练习 2 (镜像考点)

“ 题目：求通过不在同一直线上的三点  $A(1, 0, 1)$ ,  $B(2, 1, 0)$ ,  $C(0, 1, 2)$  的平面方程。 ”

## ■ 解析:

1. 构造向量:

- $\vec{AB} = \{1, 1, -1\}$

- $\vec{AC} = \{-1, 1, 1\}$

2. 求法向:

$$\mathbf{n} = \vec{AB} \times \vec{AC} = \{2, 0, 2\} \implies \text{取 } \mathbf{n}' = \{1, 0, 1\}$$

3. 点法式方程:

$$1(x - 1) + 0(y - 0) + 1(z - 1) = 0 \implies x + z - 2 = 0$$

## 2. 平面的一般方程

---

GENERAL FORM

### 定义与推导

1. 引自点法式:  $A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$
2. 展开整理:  $Ax + By + Cz - (Ax_0 + By_0 + Cz_0) = 0$
3. 一般方程: 令  $D = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0)$ , 即:  
$$Ax + By + Cz + D = 0$$

“ 结论: 三元一次方程的系数  $(A, B, C)$  即为平面的一个法向量。 ”

### 系数对位置的影响

基于方程  $Ax + By + Cz + D = 0$ :

- $D = 0$ : 平面过原点。
- 缺项即平行:
  - 若  $A = 0$ , 平面平行于  $x$  轴 ( $x$  项消失);
  - 若  $A = B = 0$ , 平面平行于  $xOy$  面 ( $x, y$  项均消失)。



### 截距式定义

若平面在坐标轴上的截距分别为  $a, b, c$  ( $a, b, c \neq 0$ ):

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$$

提示：截距式在计算平面与坐标轴围成的体积时非常方便。

# 3. 两平面的夹角

---

ANGLE BETWEEN PLANES

### 3. 两平面的夹角 (Angle Between Planes)

#### I 几何定义

两平面的夹角  $\theta$  与其法向量夹角  $\alpha$  的关系：

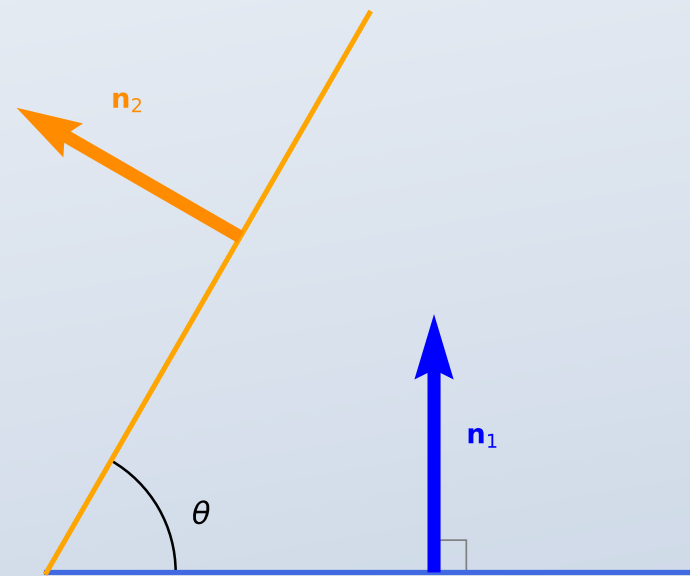
- 在交线的法剖面内观察： $\alpha = \theta$  或  $\alpha = \pi - \theta$  (互补)。
- 定义：通常取其中的锐角或直角作为两平面的夹角。

#### I 计算公式 (余弦形式)

$$\cos \theta = |\cos \alpha| = \frac{|A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2|}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$$

“ 几何解析：由于  $\cos(\pi - \alpha) = -\cos \alpha$ ，公式中添加绝对值是为了消除法向量指向随机性导致的符号差异，确保结果对应锐角定义。 ”

两平面夹角几何原理 (沿交线投影视图)



#### ■ 特殊位置关系判定

基于法向量  $\mathbf{n}_1 = \{A_1, B_1, C_1\}$  与  $\mathbf{n}_2 = \{A_2, B_2, C_2\}$ :

- 垂直:  $\mathbf{n}_1 \cdot \mathbf{n}_2 = 0$

$$A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0$$

- 平行:  $\mathbf{n}_1 \parallel \mathbf{n}_2$

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$$



#### 即时练习 3 (镜像考点)

“ 题目：求过点  $M(1, 1, 1)$  且垂直于两平面  $\Pi_1 : x + z - 1 = 0$  与  $\Pi_2 : y + z - 2 = 0$  的平面方程。 ”



#### ■ 解析：

1. 分析条件：所求平面法向  $\mathbf{n} \perp \mathbf{n}_1$  且  $\mathbf{n} \perp \mathbf{n}_2$ 。

2. 计算法向：  $\mathbf{n} = \mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2$

$$\mathbf{n} = \{1, 0, 1\} \times \{0, 1, 1\} = \{-1, -1, 1\}$$

3. 方程结果：利用点  $M(1, 1, 1)$

$$-(x - 1) - (y - 1) + (z - 1) = 0 \implies x + y - z - 1 = 0$$



#### 即时练习 4 (镜像考点)

“ 题目：求平面  $\Pi_1 : x + y - 2z - 1 = 0$  与  $\Pi_2 : x - 2y + z + 3 = 0$  的夹角。 ”

#### ■ 解析：

1. 法向分量： $\mathbf{n}_1 = \{1, 1, -2\}$ ,  $\mathbf{n}_2 = \{1, -2, 1\}$ 。

2. 余弦计算：

$$\cos \theta = \frac{|1 - 2 - 2|}{\sqrt{6}\sqrt{6}} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

3. 最终夹角：

$$\theta = \arccos \left( \frac{1}{2} \right) = \frac{\pi}{3} (60^\circ)$$

# 4. 点到平面的距离

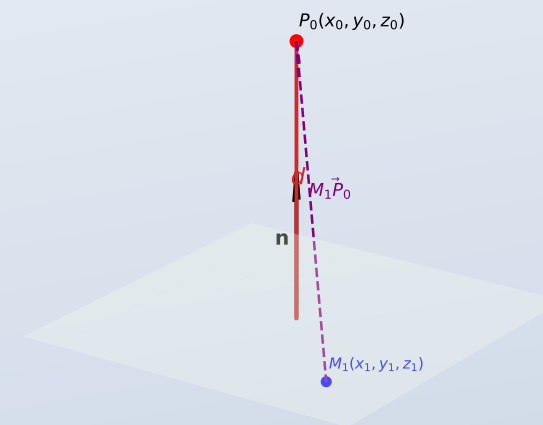
---

DISTANCE

## 4. 点到平面的距离 (1/3): 问题建模

### 问题背景与定义 (Setting & Definition)

- 已知条件：
  - 定点：  $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 。
  - 平面  $\Pi$ :  $Ax + By + Cz + D = 0$  (法向量  $\mathbf{n} = \{A, B, C\}$ )。
- 任务目标：求点  $P_0$  到平面  $\Pi$  的垂直距离  $d$ 。
- 几何定义：  $d$  是点  $P_0$  到其在平面内垂点  $H$  的线段长度。

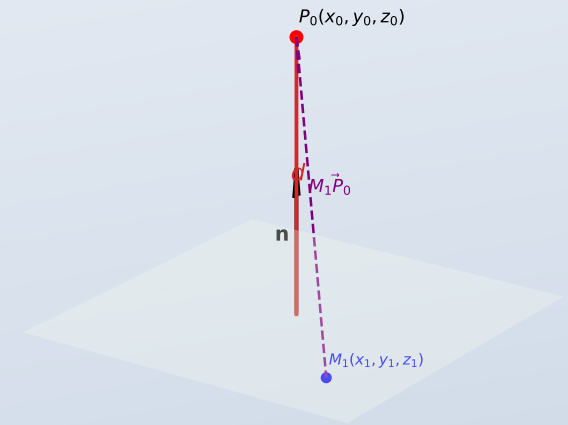


## 4. 点到平面的距离 (2/3): 几何原理

### 几何原理：向量投影法

1. 辅助点：在平面内任取参考点  $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 。
2. 向量化：构造连接面内外的向量  $\vec{M_1P_0}$ 。
3. 投影解析：距离  $d$  即为  $\vec{M_1P_0}$  在法向  $\mathbf{n}$  上的投影绝对值：

$$d = |\text{Prj}_{\mathbf{n}} \vec{M_1P_0}| = \frac{|\mathbf{n} \cdot \vec{M_1P_0}|}{|\mathbf{n}|}$$



## 4. 点到平面的距离 (3/3): 代数推导与公式

### 代数推导与结果

1. 公式展开:

$$d = \frac{|A(x_0 - x_1) + B(y_0 - y_1) + C(z_0 - z_1)|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

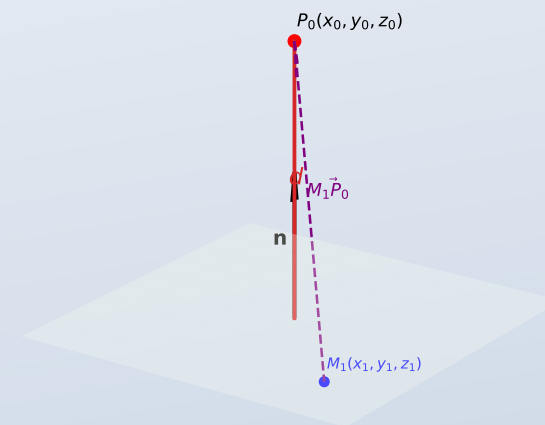
2. 化简: 分子为

$$|Ax_0 + By_0 + Cz_0 - (Ax_1 + By_1 + Cz_1)|。$$

3. 最终公式: 因  $Ax_1 + By_1 + Cz_1 = -D$ ,

故:

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$





### 即时练习 5 (镜像考点)

“ 题目：求原点  $(0, 0, 0)$  到平面  $3x - 4y + 12z - 13 = 0$  的距离。 ”

### ■ 解析：

1. 代入公式：

$$d = \frac{|3 \cdot 0 - 4 \cdot 0 + 12 \cdot 0 - 13|}{\sqrt{3^2 + (-4)^2 + 12^2}}$$

2. 计算结果：

$$d = \frac{|-13|}{\sqrt{9 + 16 + 144}} = \frac{13}{13} = 1$$

## 知识小结

- 点法式是核心： $A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$ 。
- 确定法向是关键：常利用向量外积（垂直关系）。
- 判定关系：平行（系数成正比）、垂直（点积为 0）。
- 距离公式：点  $P_0$  到面  $Ax + By + Cz + D = 0$  的距离： $d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$ 。

## 课后研讨与任务

- 同步练习：作业集 8-5 节。
- 黑板绘图：建议先画出法向量  $\mathbf{n}$ ，再由垂直关系绘制主平面。
- 多维思考：观察  $D$  值改变时，平面在空间产生的平移效果。